

REGULAMN

III Otwartego Turnieju Adwokatów i Środowisk Prawniczych w Halowej Piłce Nożnej „ZAWOJA 2019”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.** Celem III Otwartego Turnieju Adwokatów i Środowisk Prawniczych w Halowej Piłce Nożnej zwanych w dalszej treści „Rozgrywkami” jest popularyzacja halowej piłki nożnej jako formy aktywnego wypoczynku oraz integracja środowisk prawniczych.
- 2.** Do w/w Rozgrywek organizowanych przez ORA w Bielsku-Białej mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące poszczególne środowiska prawnicze.
- 3.** Zawody sportowe zostaną rozegrane w dniach 22.11.2019- 24.11.2019 roku w Hali Widowiskowo-Sportowej w Zawoi Centrum oraz w Stryszawie.
- 4.** Uczestników w/w Rozgrywek obowiązują przepisy gry w halową piłkę nożną (PZPN), oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.
- 5.** **MAJĄC NA WZGLĘDZIE OGRANICZONĄ LICZBĘ DOSTĘPNYCH MIEJSC HOTELOWYCH O UDZIALE W ROZGRYWKACH DECYDUJE KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ. ORGANIZATORZY ZASTRZEGAJĄ SOBIE PRAWO DO ODWOŁANIA ROZGRYWEK W PRZYPADKU MAŁEJ ILOŚCI DRUŻYN ZGŁOSZONYCH DO UCZESTNICTWA W ZAWODACH.**

II. ZASADY UCZESTNICTWA W ROZGRYWKACH

- 1.** W Rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy wykonują dowolny z zawodów prawniczych oraz absolwenci wyższych uczelni na kierunku prawo.
- 2.** Warunkami potwierdzenia uczestnictwa w Rozgrywkach są: zgłoszenie drużyny Kapitana Drużyny, wpłata opłaty na poczet udziału w Turnieju, dostarczenie organizatorowi **wypełnionych i podpisanych załączników nr 1 i nr 2.**
- 3.** **Uczestnicy zobowiązani są do uiszczenia opłaty za udział w imprezie, w wysokości ustalonej przez organizatora, w terminie ustalonym przez organizatorów.** Brak wpłaty do w/w dnia powoduje nieważność drużyny w terminarzu Rozgrywek.
- 4.** W meczach w trakcie Rozgrywek mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni na formularzu zgłoszeniowym.
- 5.** Drużyny przystępujące do gry muszą posiadać jednolite stroje (koszulki z numerami, spodenki) oraz obuwie do gry w hali.
- 6.** Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument, potwierdzający wykonywanie zawodu prawniczego, ewentualnie kopię dyplomu ukończenia wyższych studiów na kierunku prawo. Brak w/w dokumentu powoduje niedopuszczenie zawodnika do udziału w Rozgrywkach.

III. NAJWAŻNIEJSZE PRZEPISY GRY W HALOWĄ PIŁKĘ NOŻNĄ I MODYFIKACJE PRZEPISÓW GRY WPROWADZONE NA POTRZEBY TURNIEJU

1. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku o wymiarach przewidzianych do gry w halowa piłkę nożną.
2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.
3. Mecze trwają 2x10 minut z przerwą na zmianę stron boiska.
4. Minimalna ilość zgłoszonych w drużynie zawodników 5 osób, maksymalna ilość zawodników do uzgodnienia z organizatorem.
5. W jednej drużynie w grze bierze udział po 5 zawodników, w tym bramkarz.
6. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze w danym momencie – trzech, w tym bramkarz.
7. Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw boisko opuści zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (tzw. zmiany hokejowe).
8. Każdy zawodnik może wystąpić w Rozgrywkach tylko w jednej drużynie.
9. W sytuacji, gdy piłka opuści linię końcową boiska, bramkarz wznawia grę ręką.
10. Po wyjściu piłki na aut następuje wznowienie gry nogą z parkietu w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry z linii bocznej boiska. Przed każdym wznowieniu gry piłka leży nieruchomo. Na wznowienie gry z autu bocznego zawodnik ma tylko 5 sekund. Po przekroczeniu tego czasu sędzia przyznaje „aut” drużynie przeciwnej, która wznawia grę wedle powyższych zasad.
11. Z autu bocznego nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
12. W przypadku odbicia piłki od sufitu (lampy, tablicy do gry w koszykówkę itp.), drużyna, której zawodnik jako ostatni dotknął piłki przed kontaktem z sufitem (lampą, tablicą do gry w koszykówkę, itp.) traci piłkę, a piłkę z autu bocznego najbliższego miejsca kontaktu piłki z sufitem wznawia drużyna przeciwna.
13. Czas na wznowienie gry z autu, rzutu różnego, rzutu wolnego wynosi max 5 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki. Po przekroczeniu tego czasu sędzia przyznaje rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej, która wznawia grę wedle powyższych zasad.
14. Rzuty wolne na połowie drużyny broniącej się wykonywane są na gwizdek sędziego zawodów. Rzuty różne i auty wykonywane są bez gwizdka sędziego. Zawodnik wykonujący rzut wolny może zażądać gry „na gwizdek”.
15. Jeżeli przewinienie karane rzutem wolnym pośrednim nastąpiło w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.
16. Jeżeli przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim nastąpiło w obrębie pola karnego drużyna pokrzywdzona wykonuje rzut karny z „pierwszego punktu karnego” położonego w odległości 6 m od linii bramkowej.
17. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych, autów i różnych wynosi 6 m od piłki. W sytuacji gdy gra jest wznawiana bez gwizdka sędziego, a zawodnik drużyny, która jest w posiadaniu piłki wznowi grę, mimo niezachowania prawidłowej odległości od piłki zawodników drużyny przeciwnej, gra toczy się dalej.
18. Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m od bramki.
19. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe:
 - a. żółta kartka – zawodnik ukarany opuszcza pole gry na okres 2 minut
 - b. czerwona kartka – zawodnik ukarany drugą żółtą kartką, a w konsekwencji czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub stracie bramki przez drużynę, której jest zawodnikiem.
 - c. zawodnik ukarany czerwoną kartką za brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny

zawodnik po upływie 3 minut; ponadto zawodnik ten decyzją sędziów zostaje ukarany karą dyskwalifikacji od 1 meczu do całkowitego wykluczenia z Rozgrywek w zależności od charakteru przewinienia.

20. Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki, według następujących zasad:
- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,
 - jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka, to oba zespoły nie uzupełniają składów,
 - jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-emu zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-emu i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,
 - jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka, zespoły nie uzupełniają składów,
 - jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.

21. Gra wślizgiem jest niedozwolona, poza sytuacją gdy wślizg wykonywany na piłkę znajdującą się poza kontrolą zawodnika drużyny przeciwnej.

Interpretacja :

Zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający)- FAUL!

Bramkarz we własnym polu karnym może wykonać wślizg pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły.

Zawodnik wybija piłkę wślizgiem, blokuje piłkę wślizgiem- bez ataku na przeciwnika / kontaktu z przeciwnikiem. DOPUSZCZALNE!

Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.

22. **Wszystkie faule drużyny popełnione w czasie jednej połowy gry są sumowane.** Faule 1,2,3 karane są rzutami wolnymi bezpośrednimi z miejsca ich popełnienia. **4 i każdy kolejny faul drużyny w połowie, niezależnie od miejsca gdzie został popełniony, karany jest RZUTEM KARNYM PRZEDŁUŻONYM** wykonywanym z tzw "drugiego punktu karnego" znajdującego się w odległości 10 m na wprost bramki. Zawodnik wykonujący rzut karny przedłużony zobowiązany jest oddać strzał bezpośrednio na bramkę rywali.

23. **Gra z bramkarzem, jest dopuszczalna na całym boisku, bez ograniczeń.**

24. Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień :

- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego
- przez współpartnera,
- zatrzymuje piłkę w rękach na czas dłuższy niż 5 sekund,**
- jeżeli przewinienie karane rzutem wolnym pośrednim nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

25. Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem przekroczy linie bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką i nie naruszono przy tym w jakikolwiek sposób przepisów gry.

26. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką (wyjątek stanowią bramki samobójcze).

IV. FORMUŁA ROZGRYWEK

- Drużyny zgłoszone do turnieju zostaną podzielone na cztery grupy, w ramach których rywalizować będą systemem ligowym „każdy z każdym”.
- Zespoły które zajmą w swoich grupach miejsca 1 i 2 uzyskują awans do ćwierćfinału turnieju, gdzie rywalizować będą systemem pucharowym wg schematu 1A-2B, 1B-2A, 1C-2D, 1D-2C

3. organizator przewiduje rywalizację o miejsca 5-8 turnieju
4. W fazie grupowej za zwycięstwo przyznaje się 3 pkt, za remis po 1 pkt, za porażkę 0 pkt.
5. O kolejności miejsc w końcowej tabeli decyduje kolejno:
 - a) większa ilość zdobytych punktów,
 - b) korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c) korzystniejsza różnica bramek,
 - d) większa ilość zdobytych bramek,
 - e) dodatkowy mecz.
- f) W przypadku gdy w fazie grupowej jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż 2 zespoły, wówczas sporządza się tzw. "małą tabelę" uwzględniającą wyniki wyłącznie pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
6. W „fazie pucharowej” w sytuacji gdy w regulaminowym czasie gry nie uda się wyłonić zwycięzcy, przeprowadzone zostaną 3 „rzutów karnych”. Jeśli trzy serie rzutów karnych nie wyłonią zwycięzcy, sędzia zarządza kolejne serie rzutów karnych, aż pierwszej wygranej przez jeden z rywalizujących zespołów serii.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE :

1. Wszyscy zawodnicy wpisani na listach zgłoszeń są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych.
2. W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się decyzjom kapitanów drużyn oraz organizatora rozgrywek, a także przestrzegać regulaminu obiektu sportowego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie wynikających z przebiegu prowadzonych rozgrywek, w szczególności w sytuacji wycofania się z rozgrywek którejkolwiek z drużyn z przyczyn losowych, do zmian w formule rozgrywek.